

トラウトキング選手権大会

地方予選 ディスプラウト・なぶら家・ヤリエ・ロブルアー CUP IN 東山湖FA

【大会名】

ディスプラウト・なぶら家・ヤリエ・ロブルアー CUP IN 東山湖FA

【開催日程／場所】

令和7年12月28日（日）／ 東山湖フィッシングエリア

大会当日の集合受付時間はAM6時00分～AM6時30分です。

【募集人数】

48チーム 計144名 ※3人一組のチーム戦となります。

【参加費】

1人 8000円（釣り券 5500円＋大会参加費 2500円）

【エントリー方法】

◆現地受付

11月29日（土）10:00より受付を行います。現地受付は11月29日のみとなります。

◆ネット受付

12月2日（火）20:00より受付を開始します。開始時間以前のエントリーは受付られませんので予めご了承ください。

エントリーはなぶら家のホームページの問い合わせフォームよりお願いします。

<https://www.naburaya.jp/tournament>

受付時にチーム名、代表者の氏名、連絡先、チーム員の氏名を記載してください。

電話、FAXでのエントリーはできません。

キャンセルは12月26日（金）までとし、大会当日のキャンセルは原則できません。

受付はネット受付のみとし、現地受付はありません。

【エキスパート権利者の参加について】

大会を楽しんで頂く目的で、チームに1名までエキスパートの権利を持っている方の参加を可能とします。

エントリー後にチーム員がエキスパートに進出した場合も、1名まではそのまま大会に出場可能となります。

権利を持っている人がいるチームが優勝した場合、準優勝チームより1名を繰り上げます。

【大会当日の受付に関して】

受付にはチームの代表者1人がお越しください。

代表者がチーム全員分の釣り券代と参加費をまとめて持ってきてください。

【レギュレーション】

・『ディスプラウト』または『なぶら家』または『ヤリエ』または『ロブルアー』製のスプーン、プラグのみ使用可能とします。

・竿はメーカーの縛りはありません。また、持ち込み本数に制限はありません。

・スプーンは全長18mm以上とします。フロントフックは禁止とする。

・チーム内で1名のみ、次のルアーが使用できます。フロントフックも可能とします。ただし、必ずしも使用する必要はありません。

ディスプラウト：『フォールゾーン』、なぶら家：『デュアルコア』（バベルとは刻印が異なります。目印としてください。）

ロブルアー：『バベルシリーズ』（オリジナル、ウェイトチューン、ACE、WZ、V3、メカ）『バベコン』、『ジョン』、『パンチ』、『ジャコ』

対象者には目印（腕章）をつけていただきます。対象者は試合毎に変更可能としますが、試合中の変更はできません。

・ルアーとフックの間に必ずリングを装着してください。スプーンは1つ、プラグは2つまで装着可能です。

ただし、腕章の対象者のみ、「スナップ to フック」を可能とする。

・プラグ（クランク、ミノ）は全長7cm以下とし、フックは1つのアイに対して1本のみ装着可能です。

・スプーン、プラグのウェイト調整は禁止です。

・スプーン、プラグの改造は禁止です。（例：カップを曲げる、横アイを縦アイに変更する等）

・スプーンを2枚以上重ねて使用する事は禁止です。

・フックは市販のバーブレスフックのみ使用可能です。シングルフックでバーブ（カエシ）をペンチ等で潰したものは使用できません。

・カラーフック、カラーリングは使用できません。シルバー、黒のみ使用可能とします。塗料等を塗ることも禁止とします。

・ランディングネットは柄からネットの先までの長さが140cm以内のもののみ使用可能です。

・ランディングネットは浅いタイプのもは使用できません。

・ヤリエ社『ビータップ』は使用できません。

・ディスプラウト社『DSベビーパイプ』は使用可能です。

※使用ルアーについて、判断がつかないものは主催者に確認してください。

【コラボルアーについて】

ルールの明確化のため、コラボルアーの使用はできません。

【オリジナルカラーについて】

4社のオリジナルボディであれば、ショップのオリジナルカラー、自家塗装、他社コラボカラーは使用可能です。

【タックルチェック】

試合後にルアーがついていないなどの不完全な状態のタックルについて、ペナルティはありません。

【魚のカウント／競技中の注意事項／禁止事項】

釣れた魚が陸に上がった場合、如何なる場合もカウントしません。

エラより前のフッキングは1匹とカウントします。

選手及び審判は以下の流れでカウントを行うようお願いします。

①選手は審判に聞こえるようにヒットコールをお願いします。

②選手はネットインしたことを審判が目視できるよう、ネットと魚を水面から上げてください。

その際、審判は選手が上げたネットを確認できる場所まで移動をお願いします。

③審判は目視の上でOKコールを伝えて1カウント追加してください。目視できていない場合、カウントはしません。

④選手はOKコールの後リリースしてください。できるだけ水中でのリリースを心がけてください。

ネットでのバウンド行為、又はラフなタッチやリリースを確認した審判は直ちに選手へ警告を行い、

改善されない場合はペナルティ1匹としてください。

決められた釣り座の正面方向へキャストしてください。横方向へのキャストは禁止です。

置き竿は禁止です。（選手がロッドを手放している状態で、ルアーが水に触れている状態）

引っ掛け釣りは禁止です。（故意に魚をフックに掛ける行為）

審判が判断する不逞行為や迷惑行為は禁止です。

審判員は競技者に務めて戴きますので公平な判定をお願いします。

【その他】

近隣に住宅があるためお越しの際には騒音等に注意してください。

安全のため、サングラスおよび帽子は必ず着用してください。

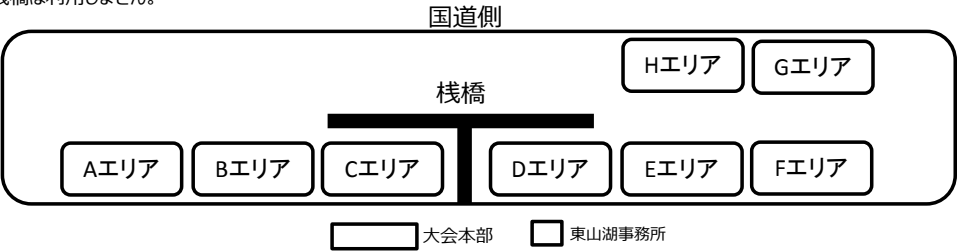
集合時間に遅刻した場合には、理由の如何を問わず失格となりますのでご注意ください。

食事(朝食・昼食等)は、各自ご持参願います。

大会中の事故による怪我や盗難等のトラブルに関しては一切責任を負えませんのでご注意ください。

その他、大会中の状況に応じたレギュレーションの変更は主催者に帰属します。規則に関する苦情は一切受付ません。

■開催箇所について
 栈橋は利用しません。



■大会スケジュール、競技ローテーション

時刻		
6:00	6:30	大会本部にて受付を行います。その際に予選グループの抽選を行います。 予選グループは A,B,C,D,E,F,G,H となり、各グループ6チームになります。
6:40	6:45	開会式
6:50		入場
7:00	11:45	予選（15分×2ローテ 合計30分） グループ内の総当たり戦 各グループの1位,2位が勝ち上がり（16チーム） 全体放送ではなく、グループ毎に試合を進行していただきます。 チーム全員で釣りを行ってください。 15分経ったら釣り座を入れ替えます。2分間のインターバルをとります。 対戦の結果によって勝ち点をつけてください。勝ち・・・3点、引き分け・・・1点、負け・・・0点 全ての対戦が終了した時点で勝ち点の最も多いチームから順位を決定します。 グループで同じ順位が複数いる場合、総釣果の多い順に順位を決めてください。 勝ち点、総釣果が同じチームがいた場合、サドンデスを行います。 グループ1位→準決勝へ グループ2位→準決勝へ グループ3位→敗者復活戦を行う場合、敗者復活戦へ グループ最下位 → 準決勝の審判へ チーム員1 → グループ1位の審判へ チーム員2 → グループ2位の審判へ チーム員3 → 敗者復活戦を行う場合、グループ3位の審判へ 参加チーム数により、エリアによっては6チーム居ないエリアができます。 総釣果も順位の基準になるため、不在チームとの対戦も通常通り、釣りをしてください。 不在チームが審判となる場合、もう一方の審判チームが手分けをして審判をしてください。
12:05	12:15	敗者復活戦（10分） 勝者が準決勝へ 当日の参加人数によって、調整が必要な場合のみ敗者復活戦を行います。 状況により、使用するエリアを決定します。カード抽選を行い釣り座を決定します。 敗者復活戦はチームの 代表者1名 で行います。 10分の早掛けを行い、先着2チームが準決勝へ進出します。 エリアを解放し、フリーフィッシングが可能になります。 ※開放するエリアは当日の状況により決定します。
12:30	13:05	準決勝（15分×2ローテ 合計30分） 4チームで対戦を行い、勝者チームは決勝へ 当日の状況で、使用するエリアを決定します。カード抽選を行い釣り座を決定します。 チーム全員で釣りを行ってください。 15分経ったら釣り座を入れ替えます。1分間のインターバルをとります。 30分経過したら一旦終了し、集計を行います。 同引数の場合、1匹早掛けのサドンデスとなります。5分経っても勝負がつかない場合はジャンケンになります。 <div style="text-align: center;"><p>第1ローテ</p><div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">△</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム1</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム2</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム3</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム4</div><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">△</div></div><p style="margin: 10px 0;">↓</p><p>第2ローテ</p><div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">△</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム3</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム4</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム1</div><div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 0 5px;">チーム2</div><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">△</div></div></div> 勝者チームは決勝へ進みます。 最下位チームは決勝戦で勝者チームの審判を担当してください。
13:15	14:00	決勝（10分×4ローテ 合計40分） 4チームで決勝を行い、勝者チームが優勝 当日の状況で、使用するエリアを決定します。カード抽選で入場順を決めます。 チーム全員で釣りを行ってください。 10分経ったら釣り座を入れ替えます。（右へローテーション）1分間のインターバルをとります。 40分経過したら一旦終了し、集計を行います。 同引数の場合、1匹早掛けのサドンデスとなります。
14:15		表彰式、閉会式

当日の状況によりスケジュールが前後する可能性があります。あらかじめご了承ください。